Hyrule Warriors

1 Важная информация

Настройка

2 Контроллеры

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Начало игры

5 Об игре

6 Начало игры

7 Сохранение игры

Приключения

8 Выбор сценария

9 Основное управление

10 Управление в бою

11 Основной экран

12 Бои

WUP-P-BWPP-00

13 Аванпосты и форты

14 Оружие: стихии и свойства

15 Выпадающие предметы

Развитие персонажей

16 Повышение уровня

17 Увеличение количества здоровья

18 Сплавка оружия

19 Изготовление значков

20 Изготовление зелий

Режим приключений

21 О режиме приключений

22 Экран карты

23 Исследование

24 Сетевые Линки

Дополнительный контент

25 Дополнительный контент (платный)

Информация о продукте

26 Информация об авторских правах

27 Информация о поддержке

1 Важная информация

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Здоровье и безопасность

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь с приложением Информация о здоровье и безопасности ⚠ в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам воспользоваться всеми возможностями этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский.

Если на вашей консоли Wii U выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке.

Если на вашей консоли Wii U выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Язык консоли можно изменить в системных настройках 🔧.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.classificationoffice.govt.nz

Россия:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Контроллеры

Следующие контроллеры можно синхронизировать с консолью и использовать с этой программой.

Wii U GamePad

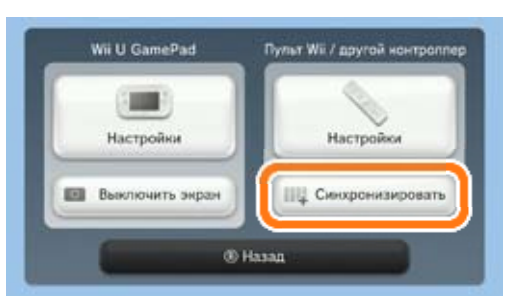
Контроллер Wii U Pro

Пульт Wii + Nunchuk™

- Для игры в многопользовательском режиме каждому игроку понадобится отдельный контроллер.
- С этой программой можно использовать одновременно только один Wii U GamePad.
- Вместо пульта Wii можно использовать пульт Wii Plus.

Синхронизация контроллеров

Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ. Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.



Звук surround

Эта программа поддерживает звук surround Линейный PCM 5.1.
Чтобы включить звук surround, выберите опцию ТЕЛЕВИЗОР в системных настройках , затем переключите режим выхода звука на SURROUND.

3 Онлайн-функции

Подключитесь к Интернету, чтобы пользоваться следующими функциями.

- Особые бои в режиме приключений 24
- Miiverse™
- Приобретение дополнительного контента 25

✦ Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U.

Miiverse

Если в меню NETWORK SETTINGS (НАСТРОЙКИ СЕТИ), доступном из меню SETTINGS (НАСТРОЙКИ) включена опция MIIVERSE, информация о медалях, которые вы заслужили в ходе игры, будет автоматически публиковаться в Miiverse.

✦ Для пользования вышеперечисленными функциями необходимо подключение к Интернету, а для некоторых также настройка программы Miiverse.
✦ Дополнительную информацию о Miiverse см. в разделе Miiverse электронного руководства к Wii U. Чтобы открыть электронное руководство к Wii U, нажмите ⓗ в меню Wii U, чтобы перейти в меню HOME, затем коснитесь ?.

4 Родительский контроль

Родители или опекуны могут ограничить некоторые функции консоли Wii U в разделе Родительский контроль меню Wii U. Можно ограничить следующее.

Название	Описание
Общение онлайн в играх	Ограничивает функции общения (в особых боях). 24
Сервисы магазина Wii U	Ограничивает приобретение дополнительного контента. 25
Miiverse	Ограничивает публикацию сообщений в Miiverse и/или просмотр сообщений, опубликованных другими игроками в Miiverse. Можно ограничить только публикацию сообщений или публикацию и просмотр сообщений. В обоих случаях будет ограничена автоматическая публикация сообщений. 3

Hyrule Warriors™ — тактическая экшн-игра во вселенной The Legend of Zelda™. В одиночку или со вторым игроком вы сможете управлять легендарным героем Линком (Link), принцессой Хайрула (Hyrule) Зельдой (Zelda) и другими персонажами, которых ждут грандиозные приключения с целью спасения королевства Хайрул.

Режим легенды (Legend Mode) — основной режим игры. Выберите сценарий и персонаж и вперед, в бой!
Чтобы продвинуться по сюжету игры, вам нужно выполнять задания в сценариях и тренировать свои персонажи.

Большая часть действий в игре производится при помощи кнопок, но некоторые действия можно совершать, используя сенсорный экран Wii U GamePad.

✦ В нижеприведенных инструкциях синий текст относится к управлению при помощи GamePad или контроллера Wii U Pro, а красный — при помощи пульта Wii + Nunchuk.

Выбор режима

Нажав любую кнопку на главном экране, вы попадете на экран выбора режима.

✦ При первом запуске игры будут созданы данные сохранения.

RESUME (ПРОДОЛЖИТЬ)	Продолжить игру с места последнего сохранения вручную.
LEGEND MODE (РЕЖИМ ЛЕГЕНДЫ)	Играть, следуя основной сюжетной линии.
FREE MODE (СВОБОДНЫЙ РЕЖИМ)	Играть, свободно выбирая сценарии и персонажи из уже разблокированных.
ADVENTURE MODE (РЕЖИМ ПРИКЛЮЧЕНИЙ)	Играть, сражаясь с врагами и передвигаясь по карте Хайрула в поисках злодея. 21
GALLERY (ГАЛЕРЕЯ)	Смотреть собранные фрагменты иллюстраций, заслуженные медали и т. д.
SETTINGS (НАСТРОЙКИ)	Изменить настройки игры.

- ✦ Свободный режим (Free Mode), режим приключений (Adventure Mode) и галерея (Gallery) станут доступны, после того как вы продвинетесь по сюжету в режиме легенды (Legend Mode).
- ✦ Функция Продолжить (Resume) станет доступна, если вы вручную сохранили игру во время боя.

Игра без использования телевизора

Нажмите ⊖, чтобы играть, используя только GamePad.
Во время боя основной экран будет отображаться на GamePad. Условия победы и прочую информацию вы можете посмотреть на экране паузы, нажав ⊕.

- ✦ Чтобы вернуться к стандартному режиму, еще раз нажмите ⊖.

7 Сохранение игры

В любом режиме игры ваше продвижение будет автоматически сохраняться после победы.

Сохранение во время боя

Нажмите ⊕/⊕ во время игры, чтобы перейти на экран паузы, затем выберите SAVE PROGRESS (СОХРАНИТЬ ПРОДВИЖЕНИЕ), чтобы сохранить ваше продвижение. Чтобы в следующий раз продолжить игру с этого момента, выберите RESUME (ПРОДОЛЖИТЬ) на экране выбора режима (эта функция недоступна в режиме приключений (Adventure Mode)). 6

8 Выбор сценария

В режиме легенды (Legend Mode) и в свободном режиме (Free Mode) вы можете выбирать желаемый сценарий и персонаж на экране выбора сценария.

Победа в бою в режиме легенды зачастую разблокирует новые сценарии. Сценарии, завершенные в режиме легенды, становятся доступны в свободном режиме.

Рекомендуемые бойцы

Боец, рядом с портретом которого расположен значок 👍, рекомендуется для прохождения данного сценария, поскольку будет иметь в нем преимущество.

Для прохождения каждого сценария предпочтительна определенная стихия (14), а рекомендуемые бойцы могут пользоваться оружием этой стихии, таким образом нанося больший урон врагам в этом бою.

Сосуды-сердца и фрагменты сердец

Сосуд-сердце (Heart Container) — увеличивает максимальный уровень здоровья вашего персонажа на одно сердце.

Фрагмент сердца (Piece of Heart) — собрав четыре, вы получите сосуд-сердце.

Выбрав бойца, изображенного рядом со значком сосуда-сердца или фрагмента сердца, вы сможете найти соответствующий предмет во время боя.

Золотые черепауки

Выбрав бойца или тип оружия, изображенный рядом с этими значками, вы сможете встретить на поле боя золотого черепаука (Gold Skulltula), выполнив определенные условия.

- Вы можете посмотреть условия появления золотого черепаука, выбрав WARRIOR INFO (ИНФОРМАЦИЯ О БОЙЦЕ) на экране подготовки к бою или на экране паузы. Чтобы перейти на экран паузы, нажмите ⊕/⊕ во время игры.

Победите золотого черепаука!

Говорят, что в игре всего 100 золотых черепауков.
За победу над каждым из них вы получите фрагмент иллюстрации. Соберите все фрагменты иллюстрации в галерее (Gallery) (6), чтобы получить дополнительную награду.

Рынок

На экране выбора сценария в режиме легенды и

в свободном режиме, а также на экране карты в режиме приключений нажмите ⊕/⊕, чтобы выбрать одного бойца и посетить рынок (Bazaar).
В каждом магазине на рынке вы можете потратить рупии (Rupees) на различные полезные вещи.

SMITHY (КУЗНИЦА)	Здесь вы можете сплавлять оружие вместе, чтобы перенести свойство (Skill) одного на другое. 18
BADGE MARKET (МАГАЗИН ЗНАЧКОВ)	Здесь вы можете изготовлять значки, которые сделают ваших бойцов сильнее. 19
TRAINING DOJO (ТРЕНИРОВОЧ-НЫЙ ЗАЛ)	Здесь вы можете повысить уровень ваших бойцов. 16
APOTHECARY (АПТЕКА)	Здесь вы можете изготовлять различные полезные в бою зелья. 20

- ✦ Синие значки используются для кнопок на Wii U GamePad или контроллере Wii U Pro. Красные значки используются для кнопок на пульте Wii + Nunchuk.
- ✦ Вы можете изменить настройки контроллеров, выбрав CONTROLLER SETTINGS (НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ) в меню SETTINGS (НАСТРОЙКИ).

Передвижение

Наклоните L/○ в любом направлении, чтобы перемещаться в этом направлении. Удерживайте, чтобы перейти на бег и перемещаться быстрее.

Уклонение

Нажмите Ⓑ/Ⓒ, чтобы уклоняться от вражеских нападений. Нажмите и удерживайте кнопку во время движения, чтобы немедленно перейти на бег.

- ✦ Вы можете уклоняться во время движения.

Блок

Нажмите ZL/Z, чтобы блокировать нападения спереди. Вы можете блокировать и передвигаться одновременно.

- ✦ При блокировании камера автоматически переносится за спину персонажа.
- ✦ Некоторые особо сильные приемы невозможно блокировать.

Выбор цели

Если рядом находится особо сильный противник, нажмите L или R/, чтобы выбрать его в качестве цели и зафиксировать на нем камеру (когда враг выбран в качестве цели, стрелка над его головой станет красной). Нажмите кнопку еще раз, чтобы отменить выбор.

Если рядом несколько сильных противников, вы можете выбрать одного из них, а затем переключаться на других при помощи R↔.

Использование предметов

Выберите предмет при помощи /, затем нажмите ZR/, чтобы его использовать. Количество доступных предметов будет увеличиваться по ходу игры.

- ✦ При игре с использованием GamePad вы можете выбирать предметы, коснувшись и проведя по сенсорному экрану стилусом.
- ✦ Таким образом можно выбирать как целебные зелья, так и боевые предметы, например бомбы, лук и пр.

- Синие значки используются для кнопок на Wii U GamePad или контроллере Wii U Pro. Красные значки используются для кнопок на пульте Wii + Nunchuk.
- Вы можете изменить настройки контроллеров, выбрав пункт CONTROLLER SETTINGS (НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ) в меню SETTINGS (НАСТРОЙКИ).

Основные приемы

Используйте различные комбинации кнопок, выполняющих слабые удары (Ⓨ/ (машите пультом Wii)) и сильные удары (Ⓧ/Ⓑ), чтобы применять разнообразные приемы, доступные выбранному бойцу.

Ⓨ	Слабый удар. Может быть выполнен несколько раз подряд.
Ⓧ	Сильный удар. Особенный у каждого бойца.
Ⓨ, Ⓧ	Обычно этот прием подбрасывает одного или нескольких противников в воздух.
Ⓨ, Ⓨ, Ⓧ	Обычно этот прием поражает одного или нескольких противников по прямой линии.
Ⓨ, Ⓨ, Ⓨ, Ⓧ	Обычно этот прием поражает группу противников в широком радиусе.

- Особенности каждого приема зависят от выбранного бойца и оружия.
- Количество доступных приемов можно увеличить, изготовляя значки (Badges). 19

Нападение с использованием предметов

Выберите предмет при помощи ✚/✚, затем нажмите ZR/✚, чтобы использовать предмет для нападения.

✦ При игре с использованием GamePad вы можете выбирать предметы, коснувшись и проведя по сенсорному экрану стилусом.

Усиливайте ваши предметы!

Победив врага или разбив вазу, вы иногда будете находить усилители для предметов! Подберите усилитель, чтобы ощутимо увеличить повреждения, наносимые предметами. Но имейте в виду, что время его действия ограничено.

Спецприемы

Когда заполнится индикатор спецприема, нажмите Ⓐ/Ⓐ, чтобы выполнить разрушительный спецприем (Special Attack)!

✦ Индикатор спецприема постепенно заполняется, когда вы побеждаете врагов и собираете фрагменты силы (Force Fragments). 15

Удар в уязвимое место

Сильные враги зачастую будут использовать приемы, после выполнения которых их будет выгодно контратаковать. В такие моменты над врагами будет появляться индикатор уязвимости. Если в это время напасть на противника, показание индикатора понизится, а когда оно обнулится, вы сможете нанести сверхмощный удар!

Концентрация духа

Нажмите R/① при заполненном индикаторе магии, чтобы активировать режим концентрации духа (Focus Spirit). Во время действия этого режима сила и скорость ударов вашего бойца возрастут, и его будет сложнее сбить с ног. Кроме того, победив определенное количество врагов, вы получите дополнительную награду.

✦ Собирайте волшебные горшки (Magic Jars) (15), чтобы пополнить индикатор магии.

Спецприем концентрации духа

Нажмите Ⓐ/Ⓐ в режиме концентрации духа, чтобы обнулить показание индикатора магии и применить против находящихся перед вами врагов спецприем концентрации духа. Сильные враги, попавшие под удар, будут отброшены назад и откроют свое уязвимое место для контратаки.

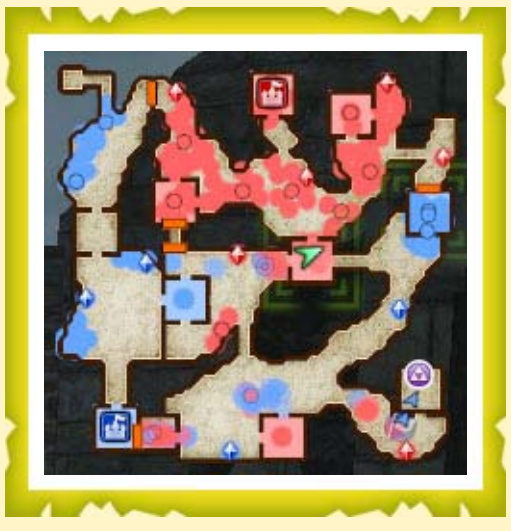
Основной экран

1 Информация о бойце

❶ Индикатор здоровья	Индикатор здоровья вашего бойца. Если его показание обнулится, вы проиграете бой.
❷ Индикатор спецприема	Когда он заполнен, нажмите Ⓐ/Ⓐ, чтобы выполнить спецприем. Индикатор пополняется, когда вы побеждаете врагов и собираете определенные предметы.
❸ Индикатор магии	Когда он заполнен, нажмите R/①, чтобы войти в режим концентрации духа (Focus Spirit).
❹ Предмет	Нажмите ✚/✚, чтобы выбрать предмет, затем ZR/✚, чтобы его использовать.

2 Мини-карта

Нажмите ✚/②, чтобы переключаться между режимом отображения всей карты или более детализованного отображения местности вокруг вас.



игрок; союзник; противник;
прочие силы.
босс форта; гигантский противник;
командующий; аванпост;
база; цель задания.

✦ Союзники отображаются синим цветом, враги — красным, прочие силы — желтым.

3 Индикатор форта

Появляется, только если вы находитесь внутри форта.
Во вражеском форте индикатор будет красного цвета, и его показание будет постепенно убывать по мере того, как вы побеждаете врагов. Когда показание обнулится, появится босс форта (Keep Boss). Победите босса, чтобы отбить форт у противника и объявить своим.

4 Информация о задании

Здесь отображается информация о текущем задании.
Значки отображают оставшиеся цели задания.

5 Счетчик рупий

Общее количество собранных в бою рупий. Вы можете потратить их на рынке (Bazaar).

6 Счетчик побежденных врагов

Общее количество побежденных в бою врагов.

7 Уровень бойца и индикатор опыта

Текущий уровень и индикатор опыта выбранного вами бойца.
Когда индикатор опыта заполнится, уровень бойца повысится, а также полностью заполнятся индикаторы здоровья и спецприема.

Выполнение заданий

После начала боя вам будут даваться различные задания.
Выполняйте их по очереди, чтобы приблизиться к победе в текущем бою!

Захват аванпостов и фортов

Враг вызывает подкрепление из фортов и аванпостов.
Заблаговременный захват этих точек предоставит вам и вашим союзникам серьезное преимущество в бою. 13

Помощь союзникам

Если кто-то из ваших союзников в беде, постарайтесь помочь им, пока они не потерпели поражение. Если вы поможете союзнику, его здоровье полностью восстановится.
Не забывайте: если командующий союзников будет вынужден покинуть поле боя или если враг захватит базу союзников, бой может автоматически закончиться вашим поражением.

Выполнение условий победы

Выполнив условия победы, вы выиграете текущий бой.
После победы оружие и материалы, найденные вами во время боя, останутся у вас.

Битвы с гигантскими противниками

Гигантские противники обладают большим количеством здоровья и наносят серьезный урон, поэтому их сложно победить. Но некоторые из них чувствительны к нападениям с использованием определенных боевых предметов.

Встретившись с гигантским противником, проверьте, нет ли у вас боевого предмета, который может оказаться полезен.

Аванпосты

Аванпосты (Outposts) регулярно отправляют на поле битвы подкрепление. Победите капитана аванпоста (Outpost Captain), занятого врагом, чтобы захватить этот аванпост. И наоборот, если противник победит капитана аванпоста союзников, этот аванпост перейдет к врагу.

Форты

Вражеские форты также вызывают подкрепление, но помимо этого еще и мешают продвижению ваших сил.
Для захвата вражеского форта сначала нужно победить в нем достаточное количество врагов, чтобы обнулилось показание индикатора форта (расположен на экране под мини-картой 11).
Когда показание обнулится, появится босс форта (Keep Boss). Победите босса, чтобы захватить форт!

Стихии

Каждый вид оружия принадлежит к определенной стихии, и некоторые приемы с применением этого оружия будут использовать силу этой стихии.

Огонь	Противник, подброшенный в воздух огненным приемом, при падении взорвется и нанесет урон другим врагам поблизости.
Вода	Противник, пораженный водяным приемом, продолжит получать урон в течение некоторого времени.
Молния	Приемы, использующие молнию, наносят дополнительный урон врагам в воздухе.
Свет	Приемы, использующие свет, наносят тем больше урона группе противников, чем больше вы на нее нападаете.
Тьма	Приемы, использующие тьму, наносят тем больше урона отдельному противнику, чем больше вы на него нападаете.

Рекомендуемые для сценариев стихии

Выбрав бойца, использующего оружие рекомендуемой для того или иного сценария стихии, вы будете наносить больший урон противникам в этом сценарии.
Бойцы, помеченные значком на экране выбора сценария, могут использовать оружие

рекомендуемой стихии и считаются рекомендуемыми бойцами.

Свойства

Некоторые виды оружия обладают свойствами. Существует много различных свойств, полезных на поле боя (например, усиливающих определенные приемы).

- Чтобы посмотреть, какими свойствами обладает выбранное на данный момент оружие, сначала нажмите ⊕/⊕, чтобы перейти на экран паузы, затем выберите WARRIOR INFO (ИНФОРМАЦИЯ О БОЙЦЕ) и CHECK WEAPON SKILLS (СМОТРЕТЬ СВОЙСТВА ОРУЖИЯ).

Перенесение свойств

В кузнице (Smithy) на рынке (Bazaar) вы можете сплавлять оружие вместе, перенося таким образом свойство одного на другое (сплавлять можно только оружие одинаковых типов). 18

Выпадающие предметы

Побеждая противников и разбивая вазы, вы можете находить полезные предметы.

Сердце	Восстанавливает здоровье вашего бойца. Чем больше сердце, тем сильнее эффект.
Фрагмент силы	Пополняет индикатор спецприема.
Волшебный горшок	Пополняет индикатор магии.
Рупия	Добавляет вам рупии. Количество зависит от цвета.
Мешок с оружием	Содержит новое оружие, которое вы получите, одержав победу в текущем бою.
Мешок с материалами	Содержит материал, который вы получите, одержав победу в текущем бою.

✦ Рупии вы можете тратить в магазинах на рынке (Bazaar).

✦ Материалы вы можете использовать в магазине значков (Badge Market) (19) или в аптеке (Apothecary) (20) на рынке.

Ищите сокровища!

В сундуках спрятаны ценные сокровища, например новые виды оружия, предметы или большое количество рупий.
Открывайте все сундуки, которые находите!
Некоторые сундуки появляются только после выполнения определенных условий, например захвата форта.

Повышение уровня в бою

Побеждайте врагов, и индикатор опыта будет постепенно пополняться. Когда индикатор будет заполнен, повысится уровень вашего бойца, а также сила его приемов и максимальное количество здоровья.
Кроме того, при повышении уровня в бою будет полностью восстановлено здоровье бойца и заполнен его индикатор спецприема.

Повышение уровня в тренировочном зале

Выберите бойца, чей уровень вы хотите повысить, затем посетите рынок (Bazaar) (8). Там вы можете потратить рупии в тренировочном зале (Training Dojo), чтобы повысить уровень бойца.
Но не забывайте, чем выше уровень бойца, тем дороже тренировка!

Максимальное количество здоровья бойца будет увеличиваться по достижении им определенных уровней. Оно также может быть увеличено при помощи сосудов-сердец (Heart Containers) и фрагментов сердец (Pieces of Heart).

Сосуды-сердца и фрагменты сердец

Заранее известно, кто из бойцов может найти в том или ином сценарии сосуд-сердце или фрагмент сердца. Вы можете узнать это на экране выбора сценария (8) или на экране карты в режиме приключений (Adventure Mode). (22)

Сосуд-сердце
Каждый будет повышать максимальное количество здоровья вашего бойца на одно сердце.

Фрагмент сердца
Соберите четыре, чтобы получить сосуд-сердце!

Сплавка оружия

Найденное вами оружие может обладать полезными в бою свойствами (14). Сплавляя оружие вместе, вы можете переносить свойство одного на другое.

Сплавка

Выберите бойца, для которого вы хотите сплавить оружие, затем посетите рынок (Bazaar) (8) и выберите SMITHY (КУЗНИЦА), чтобы заплатить рупии и сплавить оружие.

Процесс сплавки

1. Выберите SELECT BASE WEAPON (ВЫБРАТЬ БАЗОВОЕ ОРУЖИЕ).
Выберите оружие, на которое вы хотите перенести свойство. Для выбора доступно только оружие, имеющее хотя бы одну пустую ячейку свойства.
2. Выберите SELECT SKILL SOURCE (ВЫБРАТЬ ОРУЖИЕ СО СВОЙСТВОМ).
Выберите оружие, свойство которого вы хотите перенести на другое. Для выбора доступно только оружие, имеющее хотя бы одно свойство.
3. Выберите FUSE WEAPONS (СПЛАВИТЬ ОРУЖИЕ).
Сплавьте оружие вместе. Оружие, свойство которого было перенесено на другое, безвозвратно теряется в процессе сплавки.

Изготовление значков

Значки (Badges) улучшают боевые характеристики бойцов, для которых они были изготовлены.

Изготовление значков

Выберите бойца, для которого вы хотите изготовить значок, затем посетите рынок (Bazaar) (8). Выберите BADGE MARKET (МАГАЗИН ЗНАЧКОВ), чтобы изготовить значки, используя материалы и рупии.

Собирайте материалы!

Чтобы получить необходимые для изготовления значков материалы, побеждайте врагов и подбирайте мешки с материалами, которые они роняют. Одержите победу в текущем бою и они станут вашими!
Материал в мешке зависит от типа врага, который его выронил. Кроме того, есть небольшой шанс, что враг выронит более редкий и ценный материал.

Изготовление зелий

Изготовляйте зелья в аптеке (Apothecary), чтобы в следующем бою ощутить их полезный эффект. Эффект зелья длится до конца боя.

Изготовление зелий

Выберите персонаж и посетите рынок (Bazaar) (8). Затем выберите APOTHECARY (АПТЕКА), чтобы изготовить полезные зелья, используя материалы и рупии.

Целебные зелья

Помимо обычных зелий, вы также можете использовать целебные, способные пополнить индикатор здоровья в любой момент боя.

Чтобы получить доступ к целебным зельям, сначала необходимо изготовить значок «Пустая бутылка I» (Empty Bottle I) в магазине значков (Badge Market). Кроме того, изготовив значки «Пустая бутылка II» (Empty Bottle II) и «Пустая бутылка III» (Empty Bottle III), вы сможете чаще использовать целебные зелья в бою.

После каждого боя бутылки с целебными зельями автоматически наполняются, так что лишний раз платить не придется.

О режиме приключений

Что это такое?

Ваша цель в режиме приключений (Adventure Mode) — победить Темного Владыку (Dark Ruler) и спасти королевство Хайрул (Hyrule).
Победа в каждом бою будет открывать для исследования новые участки карты.
Используйте карточки предметов (Item Cards), чтобы исследовать участок карты, и вы сможете обнаружить новый путь, мощное оружие или что-нибудь еще.
Путешествуйте по карте, сражайтесь, исследуйте, и совсем скоро вы станете героем Хайрула!

Доступные бойцы

Вы можете выбрать любого бойца из числа уже разблокированных в режиме легенды (Legend Mode).
Однако на некоторых участках карты для выбора доступны только определенные бойцы и виды оружия.
Используйте режим легенды и свободный режим (Free Mode), чтобы тренировать как можно больше бойцов, вот ключ к успеху в режиме приключений!

Виды боев

Бои в режиме приключений бывают двух видов:
Стычки (Challenge Battles)
Небольшие бои, в которых участвует лишь один ваш боец. Сражайтесь, чтобы выполнить задание!
Баталии (Adventure Battles)

Крупномасштабные битвы, в которых участвуют и ваши союзники. Захватывайте форты и пробивайтесь вперед, пока враг не будет полностью сокрушен!

Карта мира

1 Первоклассная победа ('A' Rank Victory)

Награда, которую вы получите, одержав первоклассную победу на данном участке карты.

2 Победа (Battle Victory)

Награда, которую вы получите, одержав победу на данном участке карты.

3 Сокровища (Treasure)

Информация о сосудах-сердцах (Heart Containers), фрагментах сердец (Pieces of Heart) и золотых черепаках (Gold Skulltulas), появляющихся на данном участке карты.
Если рядом со значком сокровища изображен портрет бойца, данное сокровище появится только в том случае, если выбран соответствующий боец.

4 Карточки предметов

Используются для исследования участков карты. 23
Иногда их можно получить в награду за победу в бою.

5 Карта мира

Вы можете перемещаться только по подсвеченным участкам.
Чтобы расширить доступную для исследования территорию, вы должны одержать победу в соответствующих ячейках и достичь необходимого ранга.

6 Значки наград

Награды за победу на каждом участке отображаются на карте мира.
Нажимайте Ⓨ/①, чтобы выбрать интересующую вас категорию.

Экран информации о бое

7 Информация о бое

Информация о заданиях, которые вам нужно будет выполнить.

8 Сложность

Сложность боя. Чем выше уровень (LV), тем сложнее бой.

9 Рекомендуемая стихия (Recommended Element)

Выберите оружие, принадлежащее к рекомендованной стихии, чтобы наносить врагам больший урон в данном бою.

10 Ограничения (Restricted to)

Если на участке карты доступны только определенные бойцы или виды оружия, эти ограничения отображаются здесь.

Исследование

Вы можете исследовать участок карты на предмет секретов, используя карточки предметов (Item Cards).
Нажмите Ⓧ/② на экране карты, чтобы перейти на экран исследования. Выберите карточку предмета, затем участок карты, на котором вы хотите ее использовать. Если комбинация правильная, исследование завершится успехом! Вы можете найти новый путь или мощное оружие.
Свою находку вы получите, одержав победу на участке карты и достигнув необходимого ранга (Rank).

Сетевые Линки

Если вы включите режим NETWORK CONNECTION (СЕТЕВОЕ СОЕДИНЕНИЕ), доступный из меню NETWORK SETTINGS (НАСТРОЙКИ СЕТИ), на экране карты могут появляться «сетевые Линки» (Network Links). Сетевым Линкам нужна ваша помощь. Помогайте им, одерживая победы в боях на участках карты, где они находятся! Эти бои будут сложнее обычных, но и награды за победу будут лучше.

- Вы будете получать более ценные награды за победу в боях на участках карты, где находятся сетевые Линки пользователей из вашего списка друзей.
- Если пользователь из вашего списка друзей поможет вашему сетевому Линку, вы получите дополнительную награду.
- При использовании режима Сетевое соединение (Network Connection) ваши данные будут видны другим пользователям, находящимся онлайн.

Дополнительный контент (платный)

Загружаемый контент можно приобретать онлайн.

● Порядок осуществления действий

Выберите 🛍 в меню HOME, чтобы запустить Nintendo eShop. Дополнительные инструкции см. в разделе Приобретение дополнительного контента и разрешений электронного руководства по Nintendo eShop.

✦ Чтобы открыть электронное руководство, выберите МЕНЮ в Nintendo eShop, выберите ПОМОЩЬ, затем выберите еще раз ПОМОЩЬ.

Информация об авторских правах

ВАЖНО! Эта игра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой игры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта игра, руководство пользователя и другие печатные материалы, прилагаемые к этой игре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.
Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.
Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

Информацию о правах на интеллектуальную собственность, которые относятся к этой программе, включая примечания о компонентах программного обеспечения среднего слоя и программного обеспечения с открытым исходным кодом, если такие использовались, см. в английской версии этого руководства.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:

support.nintendo.com